

POLITECHNIKA ŚWIĘTOKRZYSKA
Wydział Elektrotechniki, Automatyki i Informatyki
Katedra Urządzeń Elektrycznych i Automatyki

Systemy operacyjne czasu rzeczywistego

Zadania czasu rzeczywistego

Instrukcja laboratoryjna

Paweł Strączyński

1 Tworzenie zadania RT w Xenomai (native API / alchemy API)

Zadanie jest tworzone poprzez wywołanie funkcji:

```
1      int rt_task_create(RT_TASK *task, const char *name, int stack_size,  
2      int priority, int mode);
```

Gdzie odpowiednio:

1. *task* jest wskaźnikiem do struktury RT_TASK przechowującej informacje o zadaniu,
2. *name* to nazwa zadania,
3. *stack_size* to rozmiar stosu nowo utworzonego zadania czasu rzeczywistego,
4. *priority* jest priorytetem zadania (1-99),
5. *mode* jest to wektor flag wpływających na wykonanie zadania.

2 Uruchamianie zadania RT w Xenomai

W celu uruchomienia zadania należy skorzystać z funkcji:

```
1      int rt_task_start(RT_TASK *task, void (*task_func) (void *), void *arg);
```

Gdzie:

1. *task* jest wskaźnikiem do struktury RT_TASK przechowującej informacje o zadaniu,
2. *task_func* jest to nazwa funkcji do wykonania przez zadanie czasu rzeczywistego,
3. *arg* to argument przekazywany do funkcji zadania.

3 Drukowanie RT do konsoli w Xenomai

W celu komunikacji z użytkownikiem programy RT mogą korzystać z biblioteki `rtdk`. Zawiera ona analogiczne funkcje do tych standardowych `printf()` jednak jest osadzona w przestrzeni użytkownika Xenomai i pozwala na drukowanie tak szybko jak to możliwe – bez używania jakichkolwiek blokad systemowych.

```
1 rt_vfprintf()
2 rt_vprintf()
3 rt_fprintf()
4 rt_printf()
```

Do inicjalizacji buforu `rt_print` służy funkcja

```
1 rt_print_auto_init(1);
```

4 Program przykładowy i Makefile

4.1 Program przykładowy 1

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <signal.h>
3 #include <unistd.h>
4 #include <sys/mman.h>
5 #include <native/task.h>
6 #include <native/timer.h>
7 #include <trank/rtdk.h>
8
9 RT_TASK demo_task;
10
11 void demo(void *arg){
12     RT_TASK *curtask;
13     RT_TASK_INFO curtaskinfo;
14     rt_printf("Hello World!\n");
15
16     curtask=rt_task_self(); //odpytanie o biezace zadanie
17     rt_task_inquire(curtask,&curtaskinfo);
18     rt_printf("Task name: %s\n", curtaskinfo.name);
19 }
20
21 int main(int argc, char* argv[]){
22     char str[10] ;
23     rt_print_auto_init(1); //inicjowanie buforow rt_printf
24     mlockall(MCL_CURRENT|MCL_FUTURE); //blokada swapowania pamieci
25     rt_task_create(&demo_task, "hello", 0, 50, 0);
26     rt_task_start(&demo_task, &demo, 0);
27 }
```

4.2 Program przykładowy 2

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <signal.h>
3 #include <unistd.h>
4 #include <sys/mman.h>
5 #include <alchemy/task.h> // #include <native/task.h>
6 #include <alchemy/timer.h> // #include <native/timer.h>
7 #include <math.h>
8
9 #define CLOCK_RES 1e-9 // Clock resolution is 1 ns by default
10 #define LOOP_PERIOD 1e7 // Expressed in ticks
11
12 RT_TASK loop_task;
13
14 void loop_task_proc(void *arg)
15 {
16     RT_TASK *curtask;
17     RT_TASK_INFO curtaskinfo;
18     int iret = 0;
19
20     RTIME tstart, now;
21
22     curtask = rt_task_self();
23     rt_task_inquire(curtask, &curtaskinfo);
24     int ctr = 0;
25
26     // Print the info
27     rt_printf("Starting task %s with period of 10ms...\n", curtaskinfo.name);
28
29     // Make the task periodic with a specified loop period
30     rt_task_set_periodic(NULL, TM_NOW, LOOP_PERIOD);
31
32     tstart = rt_timer_read();
33
34     // Start the task loop
35     while(1){
36         printf("Loop count: %d, Loop time: %.5fms\n", ctr,
37             (rt_timer_read() - tstart)/1000000.0);
38         ctr++;
39         rt_task_wait_period(NULL);
40     }
41 }
42
```

```
43 int main(int argc, char **argv)
44 {
45     char str[20];
46
47     //Lock the memory to avoid memory swapping for this program
48     mlockall(MCL_CURRENT | MCL_FUTURE);
49
50     rt_printf("Starting cyclic task...\n");
51
52     //Create the real time task
53     sprintf(str, "cyclic_task");
54     rt_task_create(&loop_task, str, 0, 50, 0);
55
56     //Since task starts in suspended mode, start task
57     rt_task_start(&loop_task, &loop_task_proc, 0);
58
59     //Wait for Ctrl-C
60     pause();
61
62     return 0;
63 }
```

4.3 Przykładowy plik Makefile

```
1 XENO_CONFIG := /usr/xenomai/bin/xeno-config
2 CFLAGS := $(shell $(XENO_CONFIG) --native --cflags)
3 LDFLAGS := $(shell $(XENO_CONFIG) --native --ldflags)
4 CC := $(shell $(XENO_CONFIG) --cc)
5 EXECUTABLE := cyclic_test
6 all: $(EXECUTABLE)
7 %: %.c
8     $(CC) -o $@ $< $(CFLAGS) $(LDFLAGS)
```

5 Zadania do wykonania

1. Skompilować i uruchomić program przykładowy 1 z instrukcji laboratoryjnej.
2. Skompilować i uruchomić program przykładowy 2 z instrukcji laboratoryjnej oraz sprawdzić zasoby systemu w katalogu `/proc/xenomai`.

3. Rozbudować program z zadania drugiego o dwa dodatkowe zadania czasu rzeczywistego.
Zbadać wpływ priorytetu zadania na jego wykonywanie.
4. Zmodyfikować programy z zadania 1 tak, aby korzystały z POSIX API